

## Tematický plán

# 3D modelování

Jednoletý seminář ve 2. ročníku a sextě platí od

1. 9. 2024

2 hod/týden

### Cíl semináře:

Cílem předmětu je seznámit studenty s tvorbou 3D modelů a jejich animací. Získané znalosti jsou využitelné pro vytváření vizualizací, objektů do her, krátkých animovaných filmů, návrhu designu nebo 3D tisku.

Období	Téma
--------	------

### 1. rok

září - říjen	Úvod do 3D modelování - teorie, grafické prostředí Blender
říjen - únor	Tvorba 3D modelů - využití různých technik a nástrojů
únor - březen	Materiály - využití různých materiálů a aplikování textur
březen - duben	Rendering - renderování modelů v připravené scéně
duben - květen	Animace - vytváření animací
květen - červen	Práce na samostatných pracích

### Programy:

Blender

### Literatura:

- Internetové stránky pro výuku 3D modelování
- Youtube

### Požadavky a klasifikace:

- Průběžné hodnocení práce v hodinách na úkolech
- zájem o předmět a aktivní přístup

Vypracoval: Lukáš Vachovec